



Hovedansvarlig ved kamparrangement i Eidsvollhallen

For å være hovedansvarlig kreves at man har HMS kurs for Eidsvollhallen og at man kjenner hallen godt. Branninstruks og andre pålegg fra HMS kurs er også gjeldende på kampdag.

I forkant av arrangementet (gjerne dagen før):

- Gå inn på <https://www.handball.no/system/banedagbok/?venueUnitId=4097> , velg dato for kampdagen og skriv ut kampoversikten (2-3 eksemplarer) som skal henges opp i inngangen og på tribunen
- Forbered gjerne merking av garderober i forhold til de lagene som skal spille

Før kamp på kampdag:

- Hent ut nøkkelknippe på YX (vær ute i god tid, det er du som må slippe inn de andre)
- Lås opp hovedinngangen ved å taste "2A", trekk kort og tast kode, tast "A"
- Lås opp kiosk
- Sjekk at gardrobene er opplåst og merk gardrobene slik at lagene vet hvor de skal være. Vi benytter garderobe 4 (gutter), 5 og 6 (jenter). Sjekk at gardrobene er presentable.
- Lås opp rommet med lydanlegget og sekretariatet, og trill frem dette
- Heng opp reklameplakater, står på en tralle i samme rommet
- Ta frem tverrleggere til målene dersom det er kamper for barn under 12 år
- Sjekk at det er toalett papir på toalettene og at søppelkasser ikke er overfylt. Ta ansvar for at hallen ser presentabel ut for spillere og publikum.

Under kamp:

- Hallansvarlig skal ha gul vest under arrangementet
- Ta jevnlige runder og sjekk garderober og toaletter underveis i arrangementet

Etter kamp:

- Rydde bort alt etter bruk og lås igjen materialrommet
- Løse tverrleggere skal henges inn på siderom
- Tøm søppelkasser og plukk tomflasker på tribune og garderober. Søppel kastes i container på utsiden
- Skriv under på dagsoppgjør sammen med de ansvarlige i kiosken
- Slukke lys i garderober og gangarealer
- Vær sikker på at det ikke er noen igjen i hallen
- Lås igjen kiosk og ytterdør. Tast "2A", trekk kort og slå kode, tast "B". Sjekk at dørene har gått i lås. Sjekk også at døra i sørenden er låst, selv om den ikke er i bruk